



OFFRE D'EMPLOI ÉTUDIANT – Chargé(e) de projet en développement numérique

Description du poste :

Le ou la titulaire du poste est responsable de la mise sur pied du projet d'appropriation numérique du MA. Sous l'autorité de la médiatrice culturelle, le chargé ou la chargée de projet devra :

- Déterminer les besoins technologiques essentiels à la réalisation des différents volets du projet : *réalité virtuelle, réalité augmentée, réalité mixte, modélisation et impression 3D*
- Procéder à l'achat du matériel nécessaire
- Développer et programmer les différents outils
- Participer à la gestion du budget alloué
- Former le personnel du musée à leur utilisation

Compétences requises :

- Détenir ou être en voie d'obtenir un diplôme en lien avec les arts numériques, la programmation ou l'informatique
- Posséder une expérience pertinente en lien avec la description de tâches
- Être autonome
- Être assidu(e)
- Faire preuve de maturité, de jugement et avoir le sens de l'initiative

Conditions :

- Taux horaire : entre 17 \$ et 20 \$/h
- Nombre d'heures : variable selon la situation de l'étudiant ou de l'étudiante
- Date limite pour envoyer son curriculum vitæ : 30 avril 2021
- Entrée en fonction : début mai

Personne-ressource : Sabina Chauvin Bouchard

Tél. : 819 762-6600

Courriel : schauvinbouchard@museema.org

Site Web : www.museema.org



154-201, avenue Dallaire, Rouyn-Noranda (Qc) J9X 4T5

MUSEEMA.ORG