



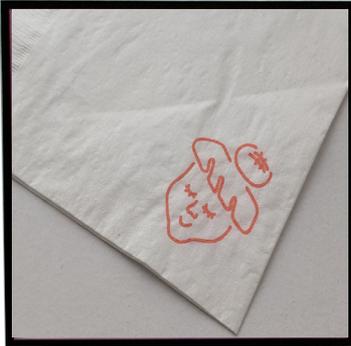
En visite au
MA Musée d'Art

CARNET DE JEUX

Je m'appelle: _____

Cherche et trouve

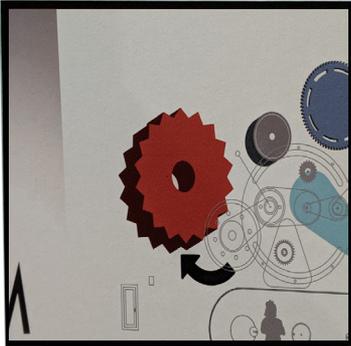
Voici les détails de trois oeuvres exposées dans l'exposition « Le design graphique, ça bouge ! ». Retrouve les oeuvres, puis note les informations sur la droite.



Design : _____

Client : _____

Date : _____



Design : _____

Client : _____

Date : _____



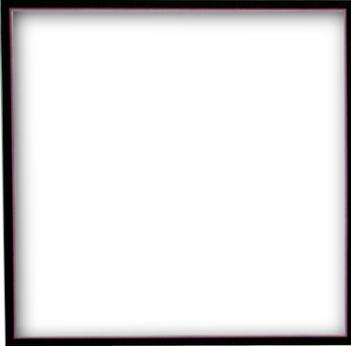
Design : _____

Client : _____

Date : _____

Cherche et trouve

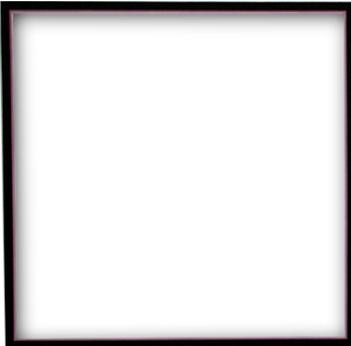
Voici les informations de trois oeuvres de l'exposition « Le design graphique, ça bouge ! ».
Retrouve les, puis reproduits une petite partie de l'oeuvre dans les carrés suivants.



Design : Ernst Roch

Client : Jeux olympiques

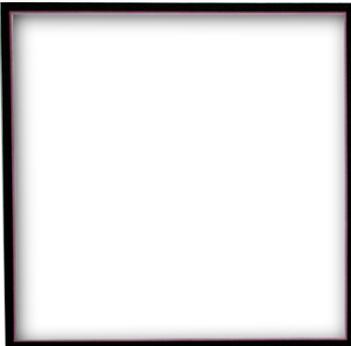
Date : 1972



Design : Vittorio Fiorucci

Client : G.M. Plastic Corporation

Date : 1963



Design : Alfred Halasa

Client : Design Pays-Bas

Date : 1982

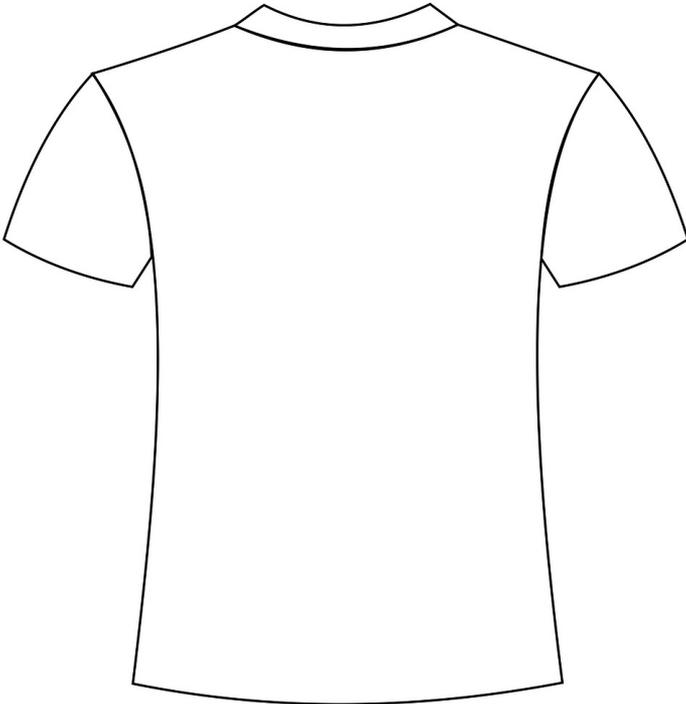
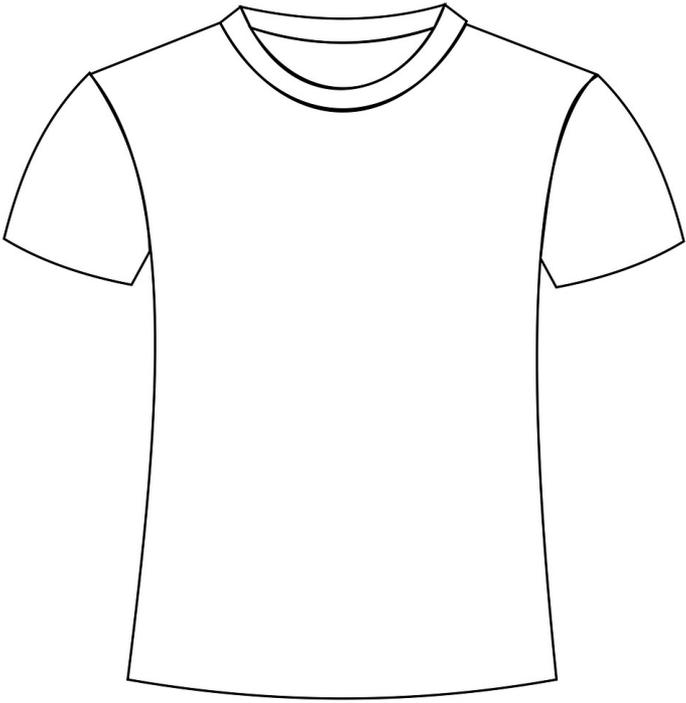
Designer graphique en herbe

Voici ton contrat :

Le MA, musée d'art t'engage comme designer graphique pour que tu crées le design d'un chandail pour les visiteurs du musée.

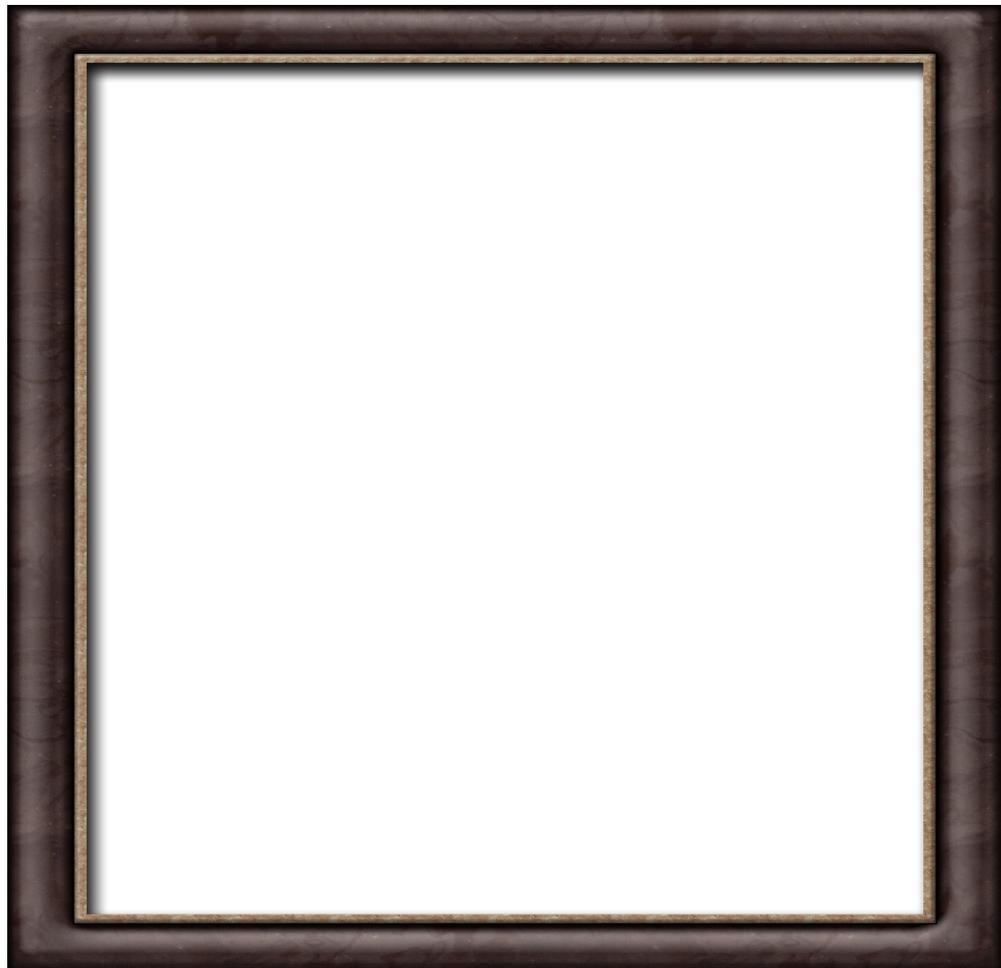
Sur la page suivante, tu trouveras un chandail vierge, il ne te manque qu'à créer ton propre design comme l'a fait Billy ci-dessous.





Tout comme Billy, reproduits l'oeuvre que tu as le plus appréciée lors de ta visite au musée sur la page suivante.







MA
MUSÉE
D'ART



TIRAGE

Nom : _____

Téléphone : _____

Âge : _____